

Estatus y profesiones mágicas

Suplemento para utilizar con el sistema de magia de Rolemaster y sus companions (C.1 a C.7).

Acceso: estatus del personaje ≥ estatus requerido; se debe superar Admisión (3.4).

Reinos de magia	Coste de aprendizaje de hechizos					Listas de magia
Canalización: FV+IN Esencia: FV+EM Mentalismo: FV+CA	Sabio / Líder: 10 Explorador / Aventurero: 50 Guerrero / Bribón: 100					Puros e híbridos: 2 listas completas Semihechiceros (semi): 1 lista completa No hechicero: sin listas
Profesión mágica	Tipo	Reino	Vocaciones para lista*	Estatus	Libro	Notas
Noble guerrero	Semi	MEN	Cortesana · Militar	6	C.3	Malvado
Maestro de armas	Semi	MEN	Militar	5	C.7	
Mago guerrero	Semi	MEN o ESE	Militar	5	C.2	
Paladín	Semi	CAN	Religiosa	6	C.1	
Elementalista	Semi	ESE	Cortesana · Servicio	5	C.7	
Macabro	Semi	CAN/ESE	Crimen · Militar	6	C.3	
Señor del caos	Semi	CAN	Crimen	6	C.3	
Guardabosques	Semi	CAN	Servicio · Militar	4	Básico	(Montaraz)
Cazador de brujos	Semi	CAN	Religiosa · Militar	4	C.7	Witch hunter. Variante guardabosques
Cultista	Semi	CAN	Religiosa · Crimen	3	C.6	Variante de guardabosques
Monje	Semi	MEN o ESE	Religiosa	3	Básico	
Señor de las bestias	Semi	MEN	Servicio · Cortesana	2	C.2	Salvaje
Investigador	Semi	CAN	Crimen · Servicio	4	C.3	Sleuth
Ejecutor	Semi	MEN	Crimen · Militar	4	C.1	Nightblade
Clérigo	Puro	CAN	Religiosa	4	Básico	Tiene variante malvada
Druida	Puro	CAN	Religiosa · Servicio	2	C.1	
Animista	Puro	CAN	Religiosa · Servicio	2	Básico	Salvaje
Vidente	Puro	MEN	Religiosa · Cortesana	2	Básico	Seer
Chamán	Puro	CAN	Religiosa	2	C.2	Salvaje
Señor de los Sueños	Híbrido	CAN/MEN	Religiosa	2	C.3	Variante de chamán. Salvaje
Brujo	Híbrido	CAN/ESE	Religiosa	3	Básico	Sorcerer. Salvaje
Astrólogo	Híbrido	CAN/MEN	Cortesana	5	Básico	
Místico	Híbrido	ESE/MEN	Religiosa	3	Básico	
Bardo	Semi	MEN	Cortesana · Servicio	3	Básico	Houri. Variante de bardo
Seductor	Semi	MEN	Cortesana · Crimen	2	C.4	
Embaucador	Semi	MEN	Crimen · Mercantil	2	C.3	
Danzante	Semi	CAN	Religiosa	2	C.2	
Mago lunar	Semi	CAN	Religiosa	2	C.3	
Profundizador	Semi	ESE	Mercantil · Servicio	3	C.1	
Constructor	Semi	CAN o ESE o MEN	Mercantil · Servicio	3	C.3	
Curandero	Puro	MEN	Mercantil	4	Básico	Lay healer
Sanador	Puro	CAN	Servicio · Religiosa	3	Básico	Salvaje
Embrujador	Híbrido	CAN/MEN	Crimen · Religiosa	3	C.2	Warlock. Malvado
Bruja	Híbrido	CAN/ESE	Servicio · Religiosa	2	C.2	Witch. Salvaje
Nigromante	Híbrido	CAN/ESE	Crimen · Mercantil	4	C.2	Malvado
Maleficante	Híbrido	CAN/MEN	Crimen · Religiosa	5	C.5	Malvado. Variante de nigromante
Mago de las Sombras	Híbrido	CAN/ESE	Crimen · Militar	4	C.7	Malvado. Variante de nigromante
Creador	Híbrido	CAN/MEN	Mercantil · Servicio	5	C.6	Variante de lay healer y nigromante
Sabio	Puro	MEN	Servicio · Cortesana	5	C.2	Sage
Archimago	Híbrido	CAN/ESE/MEN	Cortesana · Servicio	6	C.1	
Arcista	Híbrido	CAN/ESE/MEN	Cortesana · Religiosa	6	C.4	Arcist
Viajero astral	Híbrido	ESE/MEN	Mercantil · Servicio	5	C.4	
Mago de cristal	Híbrido	ESE/MEN	Mercantil · Cortesana	5	C.3	
Mentalista	Puro	MEN	Cortesana · Militar	4	Básico	Tiene variante malvada
Cambiante	Puro	MEN	Crimen · Cortesana	3	C.7	Doppelgänger
Maestro de las Runas	Puro	ESE	Mercantil · Servicio	4	C.2	
Mago del Tarot	Puro	ESE	Cortesana · Religiosa	3	C.7	
Alquimista	Puro	ESE	Mercantil	4	Básico	
Buscador	Híbrido	ESE/MEN	Mercantil · Servicio	4	C.6	Seeker (anticuario). Variante de alquimista
Mago	Puro	ESE	Servicio · Cortesana	4	Básico	Magician. Tiene variante malvada
Mago de la Fuerza	Puro	ESE	Militar	4	C.5	Variante de mago
Hechicero	Puro	ESE	Servicio · Cortesana	4	C.5	Wizard
Cabalista	Puro	ESE	Religiosa	4	C.3	Magus
Ilusionista	Puro	ESE	Cortesana · Crimen	3	Básico	
Encantador	Híbrido	ESE/MEN	Cortesana · Mercantil	3	C.4	
Conjurador	Puro	ESE	Servicio · Cortesana	4	C.2	

* Listas del suplemento: se reciben al elegir una Vocación indicada; basta con una coincidencia. Sin coincidencia, no se conceden listas completas. La Trayectoria determina el coste de aprendizaje; la Vocación no cambia Tipo, Reino ni Estatus.

Lista completa: el hechicero conoce una lista básica de su profesión mágica, con todos sus hechizos. Nótese que los grimorios suelen tener hechizos inscritos hasta nivel 10. Grimorios de mayor calidad son difíciles de encontrar.

Puro/Híbrido: sólo Líder o Sabio. Semi: cualquier Trayectoria. Estatus 1: una lista abierta completa, sin profesión; requiere Admisión y 300 PD. Los costes dependen de la Trayectoria.